



RANTALAKEUS

Liite 3 / 1 (4¹)

28. RANTALAKEUS-TURNAUS 22.-24.1.2010

TURNAUSSÄÄNNÖT

1 .KENTÄLLISET

Ottelut pelataan neljällä kenttäpelaajalla. Kentälliset pelaavat numerojärjestyksessä tai merkitään näkyvin käsivarsinauhoin tai näkyvin kypärätarroin. Joukkueeseen kuuluu vähintään 3 kentällistä pelaajia eli joukkueessa on oltava vähintään 1+12 pelaajaa pelin alkaessa.

2. TURNAUKSEN KULKU

-00 sarja

Kuusitoista joukkuetta pelaa neljässä neljän joukkueen alkulohkossa yksinkertaisen sarjan. Lohkojen A ja B kaksi parasta joukkuetta siirtyvät ylempään jatkosarjaan (lohko J). Lohkojen C ja D kaksi parasta joukkuetta siirtyvät toiseen ylempään jatkosarjaan (lohko I). Lohkojen A ja B sijoille 3-4 sijoittuneet joukkueet siirtyvät alempaan jatkosarjaan (lohko H). Lohkojen C ja D sijoille 3-4 sijoittuneet joukkueet siirtyvät alempaan jatkosarjaan (lohko G). Samasta alkulohkosta samaan jatkolohkoon siirtyneet joukkueet eivät pelaa toista kertaa vastakkain vaan heidän alkulohkon tulos siirretään jatkolohkon sarjataulukkoon. Sijoitusottelut pelataan siten että lohkon G ja H neljänneksi sijoittuneet pelaavat sijoista 15-16 jne... Lohkojen j ja I neljänneksi sijoittuneet pelaavat sijoista 7-8 jne...

-01 sarja

Kaksitoista joukkuetta pelaa kahdessa kuuden joukkueen alkulohkossa yksinkertaisen sarjan. Alkulohkoissa kuudenneksi sijoittuneet pelaavat keskenään sijoista 11 ja 12, viidenneksi sijoittuneet sijoista 9 ja 10 jne...

3. SIJOITUS ALKU- ja JATKOLOHKOISSA

Sijoitus alku- ja jatkolohkoissa ratkaistaan sarjapistein: voitosta 2 pistettä, tasapelistä 1 piste, häviöstä 0 pistettä. Kahden joukkueen päättyessä tasapisteisiin ratkaisee:

1. Keskinäinen ottelu
2. Maaliero
3. Tehdyt maalit
4. Maalisuhde
5. Arpa



RANTALAKEUS

Liite 3 / 2 (4⁺)

28. RANTALAKEUS-TURNAUS 22.-24.1.2010

Kolmen tai useamman joukkueen päättyessä tasapisteisiin ratkaisee sijoituksen keskinäisten ottelujen tulokset em. Järjestyksessä.

4. SIJOITUSOTTELUIDEN PÄÄTTYESSÄ TASAN

Otteluiden päättyessä tasan suoritetaan rangaistuslaukaukset "äkkikuolema"-periaatteella pari kerrallaan. Mikäli 1. pari ei tuo ratkaisua -> edetään seuraavaan pariin jne. ratkaisuun saakka. Rangaistus-laukauksissa on nimettävä suorittajaksi aina uusi pelaaja. Rangaistuslaukaukset suoritetaan yhtä aikaa molempiin maaleihin.

5. PELUUTTAMINEN (NOUDATETAAN NUORI SUOMI PERIAATETTA)

Alkulohkon otteluissa (-01 sarjassa 5 peliä/joukkue ja -00 sarjassa 5 peliä/joukkue) voivat joukkueet peluuttaa osaa pelaajista kunhan peliaika jakaantuu tasapuolisesti kaikille. Sijoitus- ja loppuotteluissa kaikkien turnaukseen nimettyjen pelaajien on pelattava tasapuolisesti. Turnaukseen nimettyjen pelaajien tulee harjoitella säännöllisesti turnaukseen ilmoitetussa seurassa ja joukkueessa. Ottelukohtaiset pelaajaluettelot on toimitettava viikkoa ennen turnauksen alkua pelitoimintavastaavalle. Otteluiden tuomaristo ja toimitsijat seuraavat pelaajien tasapuolista peluuttamista. Peluuttamista tullaan seuraamaan ottelukohtaisesti. Mikäli tasapuolista peluuttamista ei noudateta, joukkue voidaan tuomita häviämään ottelu 5-0.

6. NS. YLI-ikäisten pelaajien pelaaminen

Joukkueessa voi pelata kaksi (2) pelaajaa, maalivahti mukaanlukien, jotka ovat syntyneet edellisenä vuonna 1.10. tai sen jälkeen ja harjoittelevat säännöllisesti ko. joukkueessa. Tytöt saavat olla kaksi vuotta vanhempia, jääkiekkoliiton sääntöjen mukaisesti. Yli-ikäinen pelaaja merkitään pöytäkirjaan merkinnällä "Y".

7. PELIALUE JA MAALIT

Ottelut pelataan ns. laajennetulla kaukalon kolmasosalla, kaukalon päädyissä poikittain. -01 sarjassa maaleina käytetään SJL:n suosituksen mukaisesti Leijona-liigan maaleja (90 x 130 cm). -00 sarjassa maaleina käytetään Oulun alueen Millenium-liigassa sovittuja maaleja (122 x 183 cm).



RANTALAKEUS

Liite 3 / 3⁽⁴⁾

28. RANTALAKEUS-TURNAUS 22.-24.1.2010

8. PELIAIKA

Otteluiden peliaika on 1 x 30 min, vaihdot 1 min 30 sek. välein. Otteluiden välissä on 5 min tauko, jäänhuoltotauko 15 min. Tämä tiivis ottelurytmi velvoittaa joukkueita olemaan hyvissä ajoin valmistautuneena kentälle menoon. (= täysissä varusteissa n. 10 min ennen oman ottelun alkua pukukoppien edessä).

9. PUKEUTUMINEN

Varusteet puetaan hallin vieressä sijaitsevalla koululla. Vain luistimet laitetaan jäähallilla. Pukukoppitilaa on rajoitetusti, joten toivomme osallistujilta urheilumieltä ja joustavuutta tässä asiassa.

10. PELIP AidAN VÄRIT

Kotijoukkueeksi merkitty on velvollinen sopimaan vierasjoukkueen kanssa tarvittaessa paitajärjestelyistä.

11. TUOMARIT JA TOIMITSIJAT

Laser HT järjestää otteluihin tuomarit ja toimitsijat.

12. OIKEUS MUUTOKSIIN

Turnauksen järjestäjällä on oikeus muuttaa ottelujen peliaikoja pakottavissa tapauksissa aikataulussa pysymisen vuoksi. Jotta muutoksiin ei jouduttaisi, pyydetään joukkueita noudattamaan tarkoin annettuja aikatauluja ja valmistautumaan otteluihin hyvissä ajoin.

13. VAKUUTUKSET

Järjestäjä ei vastaa tapaturmista. Joukkueet vastaavat vakuutuksellisesti omista pelaajistaan sekä johto-, valmentaja- ja huoltohenkilöistään. (Kaikilla jäällä pelin aikana olevilla täytyy olla voimassa oleva lisenssi.)



RANTALAKEUS

Liite 3 / 4^(4¹)

28. RANTALAKEUS-TURNAUS 22.-24.1.2010

14. MUUT SÄÄNNÖT

Tuomarin tuomittua jäähy pelaajalle, jatketaan peliä vajaalla kuluva vaihto loppuun asti (kuitenkin vähintään 3 kenttäpelaajaa). Kentälle joukkueen mukaan sallitaan menemään vain valmentaja ja huoltaja. Enintään 3 henkilöä. Muut säännöt, kuten toiminta turnauspaikalla, toimitamme Tervetuloa turnaukseen -kirjeen mukana.

15. PELAAJAN TAHALLINEN VAHINGOITTAMINEN TAI VAHINGOITAMISEN YRITYS

Mikäli pelaaja syyllistyy ottelun aikana toisen pelaajan tahalliseen vahingoittamiseen tai vahingoittamisen yritykseen, erotuomari voi tuomita ko. pelaajan ottelurangaistukseen, eli sulkea pelaajan pois ottelusta. Jos vahingoittaminen tai vahingoittamisen yritys toistuu saman pelaajan kohdalla, turnauksen jury voi langettaa pelaajalle 1-2 ottelun pituisen pelikiellon tai sulkea pelaajan pois koko turnauksesta.

16. EPÄSELVYYDET OTTELUISSA

Epäselvissä tapauksissa joukkueella on oikeus tehdä kysely kilpailun jurylle. Kysely on tehtävä viimeistään 15 min. ottelun päättymisestä. Kysely tehdään kirjallisesti ja se osoitetaan juryn puheenjohtajalle ja jätetään kisakansliaan. Vastaus kyselyyn on annettava 2 tunnin kuluessa. Turnauksen juryn (6 henkilöä) kokoonpano on seuraava:

Puheenjohtaja = turnauspäällikkö

Sihteeri = pelitoimintavastaava

Neljä henkilöä turnaukseen osallistuvista joukkueista, nimet ilmoitetaan myöhemmin.

17. MUUTOIN NOUDATETAAN LEIJONA-LIIGAN ERIKOISSÄÄNTÖJÄ.